



Procedimiento para la gestión de licencias y competiciones

Manual de usuario para clubs

Federación Gallega de Tenis

10 de Mayo 2013

Índice

1	Introducción.....	3
2	Competiciones	3
2.1	Lista de competiciones	3
2.2	Inscripción de equipos.....	4
2.2.1	Inscribir nuevo equipo.....	4
2.2.2	Editar una inscripción.....	6

1 Introducción

En el presente documento se describen las distintas funciones que tendrán disponibles los clubes de tenis para realizar la gestión de las inscripciones de la competición por Equipos.

2 Competiciones

Bajo este apartado se detallarán todas las funciones relacionadas con las competiciones.

2.1 Lista de competiciones

Desde el menú principal de la aplicación tendrá acceso a la función **Competición equipos** que permitirá ver, los **Resultados competiciones** y **Enfrentamientos**.

Para acceder a las competiciones configuradas, se tendrá que entrar en **Resultados competiciones**.

Año	Nombre	Sexo	Categoría	Estado
2013	Campeonato absoluto masculino	Masculina	Absoluta	Inscripción
2013	Campeonato gallego de tenis por equipos +45	Masculina	Senior +45	Inscripción
2013	Campeonato Gallego Absoluto por Equipos Femenino	Femenina	Absoluta	Inscripción

Por defecto aparecerán todas las competiciones configuradas para el año en curso. Pinchando sobre la barra etiquetada como *Criterios* podrá establecer otros filtros para la búsqueda. Concretamente podrá filtrar por año, sexo y categoría de la competición.

Para cada una de las competiciones dadas de alta en el sistema además del nombre, sexo y categoría verá el estado en el que se encuentra la competición. Una competición podrá estar en estado:

- **Inscripción:** En este estado, si estamos dentro de las fechas habilitadas para la inscripción, los clubs podrán acceder a una determinada competición para inscribir un equipo, detallando los jugadores que participarán.
- **Competición:** Se podrá consultar como va una determinada competición y si se disponen de los permisos adecuados podrán registrarse y actualizar las actas de los enfrentamientos.
- **Finalizada:** La competición se da por finalizada. En este estado se podrá consultar toda la información de la misma, pero no se podrá modificar ningún dato.

Pinchando sobre alguna de las competiciones que aparecen en la pantalla accederá a la misma.

2.2 Inscripción de equipos

Cuando una competición está en estado *Inscripción* y pincha sobre la misma accederá a la pantalla que le permitirá inscribirse en la misma. La pantalla presenta el siguiente diseño:

CA - Masc 2013

Nombre * Campeonato absoluto masculino Abreviatura * CA - Masc Estado * Inscripción

Sexo * Masculina Plazo inscripción equipos desde 01/01/2013 hasta 27/02/2013

Categoría * Absoluta Plazo modificación lista desde 01/02/2013 hasta 12/02/2013

Enfrentamientos * Según histórico de clubs Competición desde 25/02/2013 hasta 01/11/2013

Año * 2013 Número equipos inscritos 3 [Inscribir](#)

Horario Partidos

	Día	Hora
+	SABADO	10:00
×	SABADO	16:00

Categorías

Número	Nombre	Equipos
1	Primera Categoría	2
2	Segunda categoría A	1
3	Segunda categoría B	0
4	Tercera categoría	0
5	Cuarta categoría	0

En esa pantalla tendrá información general de la competición como: el nombre, una abreviatura, el estado en el que está la competición, así como el sexo y categoría de los jugadores que podrá inscribir.

Tendrá información también de plazos para la inscripción, para la modificación de la lista así como de la competición.

En la tabla etiquetada como *Horario partidos*, verá las distintas opciones de horarios que permite la federación para la inscripción de esa competición.

Si estamos en estado de inscripción, junto a la etiqueta *Número equipos inscritos* visualizará el número de equipos que ya ha inscrito el club en esa competición. Si estamos en estado *Competición o Finalizada* visualizará el número total de equipos inscritos sumando los de todos los clubs.

Junto a este número aparecerá el enlace que permitirá acceder a la pantalla para inscribir un nuevo equipo en la competición.

En esta misma pantalla visualizará una tabla con las distintas categorías configuradas para la competición, y a su derecha el número de equipos que el club conectado tiene ya inscritos en cada categoría. Pinchando sobre ese número podrá acceder a la edición de la inscripción.

2.2.1 Inscribir nuevo equipo

Pinchando sobre el enlace *Inscribir* accederá a esta función siempre que estemos dentro del rango de fechas configurado para la inscripción. La pantalla para inscribir un equipo tiene el siguiente diseño.

Equipo inscrito

Datos Competición		Datos equipo inscrito	
Competición *	Campeonato absoluto masculino	Club *	915001 CASINO FERROLANO T.C Letra
Categoría *			
Datos Partidos			
Día partido *		<input type="checkbox"/>	Proponer nuevo día/hora
Jugadores			
<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="🔍"/>	Nº Licencia	Nombre	Apellidos
			Ranking Puntos
			<input type="button" value="✖ Eliminar"/> <input type="button" value="💾 Grabar"/>

En ella aparecerán ya cubiertos, y sin posibilidad de ser modificados el nombre de la competición, así como el club que se conecta y que por tanto va a inscribir un equipo.

Seleccionará la categoría para la cual quiere inscribir un equipo.

A continuación, deberá escoger, de entre los que habilita la federación, el horario que escogerá para jugar como equipo local. Existe la posibilidad de proponer otro horario, distinto de los ofrecidos por la federación, para ello deberá marcar la casilla *Proponer nuevo día/hora* y proponer un nuevo día y nueva hora. Esta propuesta deberá esperar a ser confirmada por la Federación. En todo caso, a pesar de la propuesta, será obligatorio especificar un horario de entre los propuestos por la Federación.

Datos Partidos			
Día partido *	SABADO - 10h.	<input checked="" type="checkbox"/>	Proponer nuevo día/hora
Día propuesto	DOMINGO	Hora propuesta	16:00 <input type="checkbox"/> Propuesta Aceptada

Por último deberá detallar la lista de jugadores que compondrá el equipo. Deberá pulsar el botón "+" para agregar un nuevo jugador. Podrá detallar directamente el número de licencia o presionar el botón de la lupa para efectuar una búsqueda entre los jugadores del club. El sistema validará que el jugador esté dado de alta en el club, tenga el sexo y la edad adecuada para la competición. Si existe ranking nacional asociado al jugador será mostrado junto a los puntos del mismo. El sistema no permitirá inscribir a más de 24 jugadores, y dará un aviso si no se han inscrito el número de jugadores mínimo.

Si nos hemos equivocado y queremos eliminar un jugador, basta con seleccionarlo y pinchar sobre el botón "-".

En cualquier momento podemos darle al botón *Grabar* para hacer persistir los datos. Mientras se esté en fase de Inscripción se podrá acceder a esta pantalla para poder modificar o completar la información de la inscripción. En el momento de grabar la inscripción el sistema revisará todos los equipos del club inscritos en esa competición. Al que esté en la categoría más alta no le asignará ninguna letra. Si hay más equipos inscritos les irá asignando a continuación la letra "B", después la "C" y así sucesivamente por orden de categoría.

2.2.2 Editar una inscripción

Tal y como comentamos, mientras esté abierto el plazo de inscripción podremos editar, modificar o completar nuestra inscripción. Para ello desde la pantalla de consulta de la competición, pincharemos en la tabla de categorías sobre la columna *Equipos* donde tengamos algún equipo inscrito y por tanto aparezca un valor mayor que '0'.

CA - Masc 2013

Nombre * Abreviatura * Estado *

Sexo * Plazo inscripción equipos desde hasta

Categoría * Plazo modificación lista desde hasta

Enfrentamientos * Competición desde hasta

Año * Número equipos inscritos [Inscribir](#)

Horario Partidos

	Día	Hora
<input type="checkbox"/>	SABADO	10:00
<input type="checkbox"/>	SABADO	16:00

Categorías

Número	Nombre	Equipos
1	Primera Categoría	2
2	Segunda categoría A	1
3	Segunda categoría B	0
4	Tercera categoría	0
5	Cuarta categoría	0

Por ejemplo en la pantalla anterior deberíamos pinchar en la zona con el recuadro azul para pasar a editar los datos del equipo que tenemos inscrito en la Segunda categoría A. Al pinchar sobre esa zona pasamos a la pantalla donde se muestran los equipos inscritos en esa categoría (hay que tener en cuenta que en la última categoría podría haber inscrito más de un equipo). En esta pantalla seleccionaremos la inscripción que vamos a editar, pinchando sobre la fila adecuada.

Equipos Inscritos

Categorías

Mostrando 1 - 1 de 1 registros encontrados. ◀▶ Página de 1 ▶▶

Club	Letra	Categoría
CASINO FERROLANO T.C	C	Segunda categoría A

Con ello accederemos de nuevo a la pantalla donde editar todos los datos de la inscripción: categoría, horarios y jugadores.